

PŘEDMĚT: MULTIMEDIÁLNÍ VÝCHOVA		9. ročník		
Konkretizovaný výstup	Konkretizované učivo	Evaluace a její nástroje	Vazby, přesahy (mezipř. vztahy)	Průřezová témata
Žák: – použije mikrofon a počítač k pořízení zvukové nahrávky – nastaví úroveň hlasitosti – provede záznam zvuku – přehraje na počítači zvukový záznam – ve vhodném audioeditoru zpracuje nahrávku – aplikuje základní zvukové efekty – uloží zpracovaný zvukový záznam – mixuje více stop – používá pojmy frekvence, vzorkovací frekvence – rozlišuje mezi monofonní a stereofonní nahrávkou – rozlišuje nekomprimované a komprimované audioformáty – vysvětlí, co jsou to autorská práva – sestaví jednoduchý stroj – dle zadání učitele tvoří jednoduché programy	<u>Zvuk</u> – záznam zvuku – zpracování zvukového záznamu – běžné formáty pro ukládání zvuku v PC <u>Lego Mindstorms, SamLab</u> – základy programování	Např.: SP, PV, P, PP, PČ	OVO: 1.1, 1.2, 1.3, 3.1, 5.1, 5.2, 5.3, 5.5, U: 1.5, 5.1, 5.3, 5.4, OVO p.: 1-1p., 1-2p., 2-3p., 3-1p, 5-1p, 5-2p	