

PŘEDMĚT: INFORMATIKA		8. ročník		
Konkretizovaný výstup	Konkretizované učivo	Evaluace a její nástroje	Vazby, přesahy (mezipř. vztahy)	Průřezová témata
<p><b>Žák:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- podle návodu nebo vlastní tvořivosti sestaví robota</li> <li>- upraví konstrukci robota tak, aby plnil modifikovaný úkol</li> <li>- vytvoří program pro robota a otestuje jeho funkčnost</li> <li>- přečte program pro robota a najde v něm případné chyby</li> <li>- ovládá výstupní zařízení a senzory robota</li> <li>- vyřeší problém tím, že sestaví a naprogramuje robota</li>   <li>- při tvorbě vzorců rozlišuje absolutní a relativní adresu buňky</li> <li>- používá k výpočtu funkce pracující s číselnými a textovými vstupy (průměr, maximum, pořadí, zleva, délka, počet, když)</li> <li>- řeší problémy výpočtem s daty</li> <li>- připíše do tabulky dat nový záznam</li> <li>- seřadí tabulkou dat podle daného kritéria (velikost, abecedně)</li> <li>- používá filtr na výběr dat z tabulky, sestaví kritérium pro vyřešení úlohy</li>   <li>- pojmenuje části počítače a popíše, jak spolu souvisí</li> <li>- vysvětlí rozdíl mezi programovým a technickým vybavením</li> <li>- diskutuje o funkcích operačního systému a popíše stejné a odlišné prvky některých z nich</li> <li>- na příkladu ukáže, jaký význam má komprese dat</li> <li>- popíše, jak fungují vybrané technologie z okolí, které považuje za inovativní</li> </ul>	<p><b>Programování robotické stavebnice</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sestavení a oživení robota</li> <li>- Sestavení programu s opakováním, s rozhodováním</li> <li>- Používání výstupních zařízení robota (motory, displej, zvuk)</li> <li>- Používání senzorů (tlačítka, vzdálenost, světlo/barva)</li> <li>- Čtení programu</li> </ul> <p><b>Hromadné zpracování dat</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Relativní a absolutní adresy buněk</li> <li>- Použití vzorců u různých typů dat</li> <li>- Funkce s číselnými vstupy</li> <li>- Funkce s textovými vstupy</li> <li>- Vkládání záznamu do databázové tabulky</li> <li>- Řazení dat v tabulce</li> <li>- Filtrování dat v tabulce</li> <li>- Zpracování výstupů z velkých souborů dat</li> </ul> <p><b>Digitální technologie</b></p> <p><b>Hardware a software</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Složení současného počítače a principy fungování jeho součástí</li> <li>- Operační systémy: funkce, typy, typické využití</li> <li>- Komprese a formáty souborů</li> <li>- Fungování nových technologií kolem mě (např. smart technologie, virtuální realita, internet věcí, umělá inteligence)</li> </ul>	<p>Např. PP, PS, SP, P</p> <p>Např. SP, P, PÚ</p> <p>Např. SP, PS, P, D</p>	<p>OVO: 6.2, 6.3, 6.5, 6.6 Podpůrná op.: 6-2p, 6-3p</p> <p>OVO: 7.2, 7.3 Podpůrná op.: 7-2p, 7-3p</p> <p>OVO: 8.1, 8.2, 8.4, Podpůrná op.: 8-1p, 8-2p, 8-4p</p>	

## **Úprava ŠVP pro období přechodu na „novou informatiku“ (2022-2025)**

Žáci začínají bez návaznosti na znalosti získané z předchozích ročníků výuky nové informatiky. Některá téma budou probrána okrajově. V upravené přechodové verzi ŠVP je počítáno s časovou rezervou potřebnou na seznámení se s daným programovacím softwarem.

	<b>7. roč.</b>	<b>8. roč.</b>	<b>9. roč.</b>
<b>2022/2023</b>	Kódování a šifrování dat a informací (z tab. 6. roč.) Práce s daty (z tab. 6. roč.) Informační systémy (z tab. 6. roč.) Programování – opakování a vlastní bloky (z tab. 6. roč.)	Digitální technologie (z tab. 8. roč.) Počítače (z tab. 8. roč.) Programování – podmínky, postavy a události (z tab. 7. roč.) Programování – větvení, parametry a proměnné (z tab. 7. roč.)	
<b>2023/2024</b>			Digitální technologie (z tab. 9. roč.) Programování robotické stavebnice (z tab. 8. roč.) Hromadné zpracování dat (z tab. 8. roč.) Práce s daty (z tab. 9. roč.)
<b>2024/2025</b>			